

國立臺灣藝術大學 多元學習課程教學綱要(公告版)

科目名稱(中文)：互動科技電流急急樹實務
 科目名稱(英文)：Practice of buzzer game tree
 課程總時數：■18 節 □36 節 □54 節
 授課教師：[校師]劉育君(臺藝大圖文系/助理教授)
 [業師]王裕惟(淇奧友善股份有限公司/工程師)

1A. 課程概要(中文)

科技藝術為當代藝術的先趨，科技藝術能力的累積，如科技樹一般必須跨領域耐心蒐集。本多元課程綜合科技藝術的基礎學理知識與案例研討，接續程式設計與電路設計等實務操作，帶領同學一步步完成一顆電流急急樹。

1B. 課程概要(英文)

Technological art is the forerunner of contemporary art. The accumulation of technological and artistic capabilities like a technological tree, it must be patiently collected across multidisciplinary. This multi-dimensional course integrates the basic theoretical knowledge, case studies of interactive art and practical operations such as programming and circuit design. The course leads students to complete an interactive buzzer game tree step by step.

2. 教學目標

提升科技藝術的認知與鑑賞能力
 培養科技藝術創意發想與實作能力

3. 修課學生具備能力建議

- 不限科系
- 不需具備先備知識

4. 課程要求(含課堂外作業要求)

無

5. 評量方式

出缺勤 20%、課堂表現 30%、成果展示 50%

6. 課程內容與進度

時間/地點	教學與作業進度
10/15(日)1010-1700 (午休 1 小時) (地點待確認後通知)	科技藝術史&案例分享 電流急急棒創意發想
10/22(日)1010-1700 (午休 1 小時) (地點待確認後通知)	焊槍小勞作& 程式設計基礎+電流急急樹組裝
10/29(日)1010-1700 (午休 1 小時) (地點待確認後通知)	Debug 其他好玩的 micro:bit or 互動案例&淇奧成果展示錄製與分享